

Аудитория интернета

Александр Воронцов

Mediascope

Аудитория интернета

105

млн человек

количество пользователей интернета в месяц

86% 4:21

населения

количество пользователей интернета в месяц

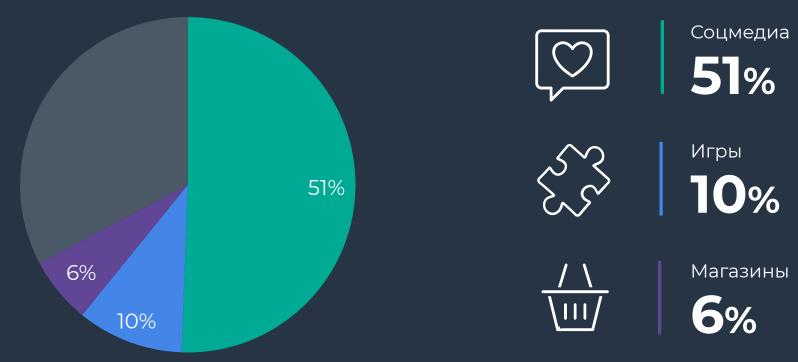
время в день

в среднем россияне проводят в интернете

Время в интернете

Вклад ресурсов в интернет-потребление

% времени в интернете

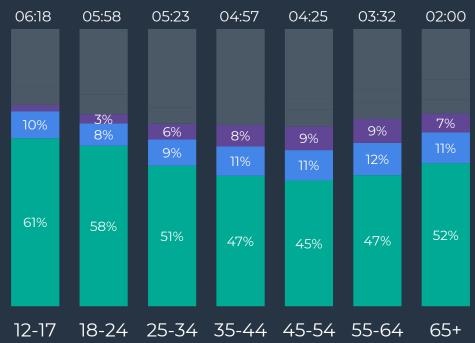


Mediascope Cross Web, Россия, мобайл и десктоп, население 12+, октябрь 2025
Вклад типов ресурсов в интернет-потребление (% времени в интернете)
Соцмедиа: социальные сети, блоги, мессенджеры, видеохостинги, магазины: маркетплейсы, магазины, доставки

Время в интернете

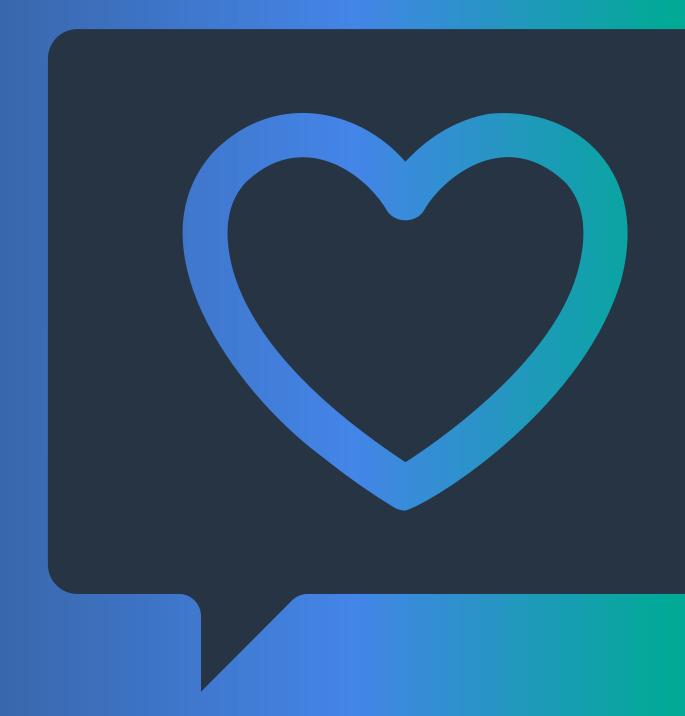
Вклад ресурсов в интернет-потребление







Соцмедиа



Соцмедиа

51% времени в интернете

85% населения в месяц

2.44 время в день на пользователя

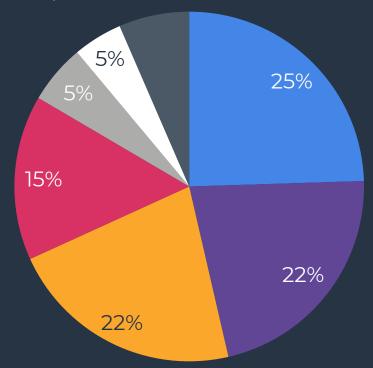
приходится на соцмедиа все интернет-пользователи – пользователи соцмедиа

проводит в соцмедиа средний пользователь

Соцмедиа: площадки

Доля соцмедиа площадок

% от времени на соцмедиа



К ВКонтакте

Telegram

TikTok

YouTube

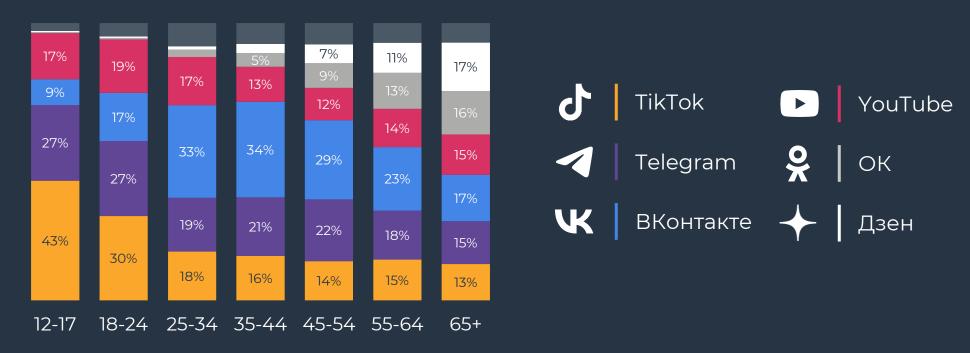
9 | OK

→ Дзен

Соцмедиа: разница по группам

Доля соцмедиа площадок

% от времени на соцмедиа



Соцмедиа: мессенджеры

Динамика охвата мессенджеров

охват за месяц, % населения



Mediascope Cross Web, Россия, мобайл и десктоп, население 12+, топ-3 мессенджера за октябрь 2025, охват в месяц (% населения) *Принадлежит компании Meta (признана экстремистской и запрещена в РФ)

Соцмедиа: мессенджеры

Динамика времени в мессенджерах

минут на пользователя в день

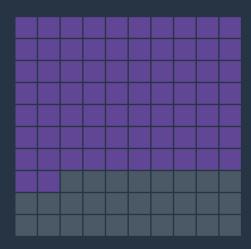


Mediascope Cross Web, Россия, мобайл и десктоп, население 12+, время среди пользователей (минут в день) *Принадлежит компании Meta (признана экстремистской и запрещена в РФ)

Telegram-каналы

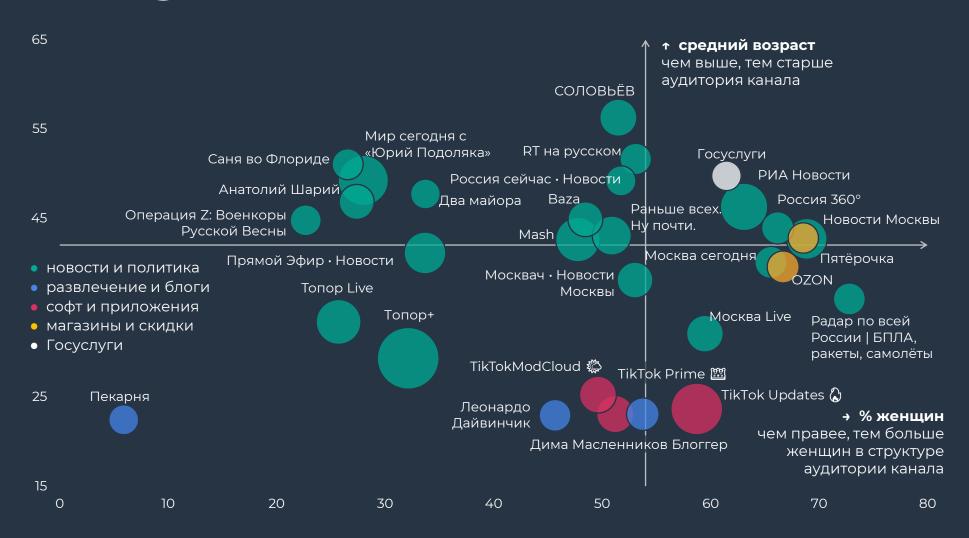
72%

пользователей Telegram читают Telegram-каналы





Telegram-каналы



Игры

Мобильные игры

770/0 времени в мобайле

52% населения в месяц

1.24 время в день на пользователя

приходится на игры 61% мобильных пользователей

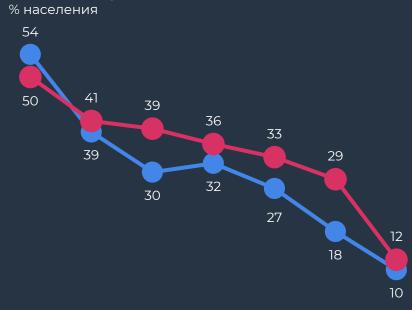
играет средний пользователь игр

Мобильные игры

женщины

мужчины

Среднесуточный охват

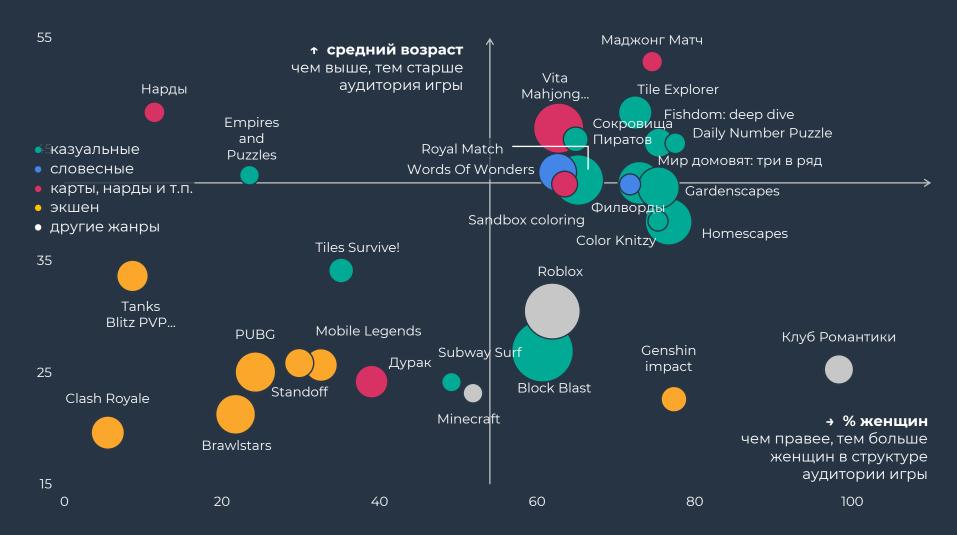




12-17 18-24 25-34 35-44 45-54 55-64 65+

12-17 18-24 25-34 35-44 45-54 55-64 65-

Мобильные игры



Е-ком



Е-ком

6% времени в интернете

82% населения в месяц

0:28 время в день на пользователя

приходится на е-ком ресурсы 95% пользователей интернета

проводит средний пользователь е-ком ресурсов

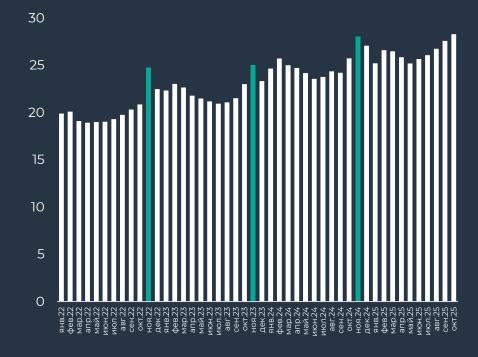
Е-ком

Динамика охвата в сутки

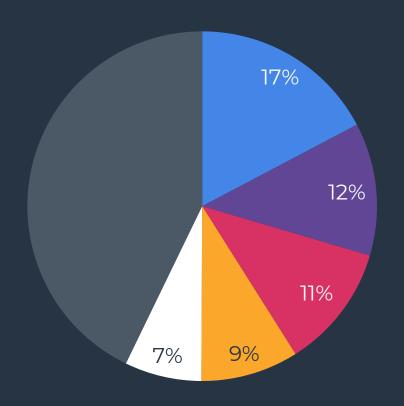


Динамика времени в е-комах

минут на пользователя в день



Е-ком: поиск товаров

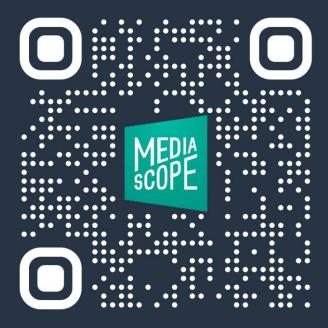


Топ категорий

по доле поисковых запросов

1	Одежда и обувь	17%
	Дом	12%
Š	Продукты	11%
	Гаджеты	9%
	Стройка и ремонт	7 %

Спасибо!



21 ноября conf.mediascope.net